DIA VINTE E QUATRO DE OUTUBRO

O UML é uma linguaen para a modelagem de diversas estruturas de um software ou seja, e uma lingugem composta por diversos fodass

OUML é fortemente amparado em ocnceitos de orientação a objetos, porem nai esta presi a metoodlogia ou tecnica de desenvilvumenr.

Os diagrmas da UML estao diivdos em esturturais e comportamneais

Estruturais = Represneta as estrutura estatica dos sistemas

Comprtamentais =

Implantação =

Diagrmas de classe fica dentor de Diagrama de estrutura—e caso de uso fica dentro de Comportamentais.

De cai de usi use d=cases apresenta as fnucionalisade do software o relaciomento;

Casos de uso para caixa atomatico

Bonequinho = ator

Elipse = caso de uso

Quadrado = limite do sistema

Linha cheia = associação

Extends < --- = Extensão

Include --- > = Inclusão

